

COMANDO	ICON	QUE HACE	TECLADO	BARRA DE MENU
LINEA		Dibuja segmentos de línea recta a partir de dos puntos seleccionados	L	DIBUJO-LINEA
POLILINEA		Dibuja segmentos de poli línea en 2D	PL	DIBUJO -POLYLINEA
RECTANGULO		Crea un rectángulo arbitrario o con dimensiones específicas	REC	DIBUJO -RECTANGULO
POLIGONO		Dibuja un polígono de n cantidad de lados	POL	DIBUJO -POLIGONO
CIRCULO		Crea círculos arbitrarios o con dimensiones específicas	C	DIBUJO -CIRCULO
ELIPSE		Crea elipses u óvalos arbitrarios o con dimensiones específicas	EL	DIBUJO -ELIPSE
ARCO		Dibuja arcos a partir de un punto de inicio, un punto medio y uno final	A	DIBUJO -ARCO
CREAR BLOCK		Convierte un objeto en un símbolo para almacenarlo en una librería	BQ	DIBUJO -BLOCK-MAKE
SOMBREADO		Inserta tramas de materiales y líneas en polígonos o poli líneas cerradas	SMB	DIBUJO -SOMBREADO
REGION		Crea una poli línea cerrada a partir de una figura formada por líneas simples.	REG	DIBUJO -BOUNDARY
TEXTO SIMPLE		Escribe una línea de texto simple	T	DIBUJO -TEXTO-TEXTOSIMPLE
INSERTAR BLOCK		Inserta símbolos almacenados en una librería dentro de nuevos dibujos.	IN	INSERTAR-BLOCK
INSERTAR TEXTO		Permite escribir varias línea en un cuadro de texto	TXM	DIBUJO -TEXTO-TEXTOMULTIPLE
LIMITE	NO ICON	Con este comando podremos preestablecer los límites de nuestra área de dibujo		
REJILLA	NO ICON	o llamado también rejillas, es un patrón de puntos de referencia ajustable a nuestras necesidades.	F7	
BORRAR		Borra y elimina objetos dibujados	B	MODIFICAR -BORRAR
EQUIDISTANCIA		Duplica entidades en una dirección y distancia indicada	EQ	MODIFICAR -EQUIDISTANCIA
COPIAR OBJETO		Duplica entidades u objetos	CO	MODIFICAR -COPIAR OBJETO
DESPLAZAR		Mueve entidades de una posición a otra.	D	MODIFICAR -DESPLAZAR
ROTAR		Gira los objetos a partir de un punto de giro o pivote y un Angulo especificado	GI	MODIFICAR -ROTAR
RECORTAR		Corta objetos a partir de fronteras especificadas y/o definidas por otros objetos.	RR	MODIFICAR -CORTAR
ALARGAR		Extiende una línea, poli línea o arco a otro objeto indicado	AL	MODIFICAR -ALARGAR
CHAFLAN		Bisela las esquinas de figuras geométricas con distancias ajustables.	CHA	MODIFICAR -CHAFLAN
SIMETRIA		Crea una copia del objeto en forma de reflejo de espejo	SI	MODIFICAR -SIMETRIA
ESCALAR		Agranda o reduce objetos manteniendo su proporción.	ES	MODIFICAR -SCALAR
ESTIRAR		Estira y deforma objetos	EI	MODIFICAR -STRETCH
SEPARAR		Parte los objetos en puntos especificados o eliminado parte de ellos.		MODIFICAR -SEPARAR
EMPALME		Limpia las esquinas de líneas que se cruzan y une aquellas que no se topan de forma lineal o redondeadas.	MP	MODIFICAR -EMPALME
DESCOMPONER		Explota una entidad compleja y la convierte en objetos simples. (Ej. Poli línea a Línea)	DP	MODIFICAR-DESCOMPONER
EDITAR TEXTO		Te permite editar un texto.		MODIFICAR -OBJECT-TEXT-EDIT
EDITAR SOMBREADO		Permite cambiar la forma, la escala y la dirección de la trama (Hatch) utilizada	EB	MODIFICAR -OBJECT-HATCH
MATRIZ		Crea copias múltiples de objetos en forma radial o rectangular	MA	MODIFICAR -MATRIZ
PROPIEDADES		Muestra las características de objetos seleccionados para su modificación.	PROP	MODIFICAR -PROPIEDADES
IGUALAR PROPIEDADES		Copia las características a partir de un objeto fuente a unos o más objetos destino	IP	MODIFICAR -IGUALAR PROP.
ZOOM TIEMPO REAL		Aumenta o disminuye el tamaño en tiempo real		VER-ZOOM-TIEMPOREAL
ZOOM EXTEND		Ajusta todo lo dibujado al cuadro del área de dibujo		VER-ZOOM-EXTENCION
ZOOM VENTANA		Ajusta lo seleccionado por una ventana, al cuadro del área de dibujo.		VER-ZOOM-VENTANA
ENCUADRE		Desplaza la pantalla en cualquier dirección		VER-ENCUADRE TIEMPOREAL
DISTANCIA		Mide la distancia y el ángulo entre dos puntos	DI	HERRAMIENTAS-DISTANCIA
AREA		Calcula el área y el perímetro de objetos o de áreas definidas	AREA	HERRAMIENTA- AREA